ORGANIZADOR CURRICULAR - CRIANÇAS BEM PEQUENAS (3 ANOS)

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS

Artigo 9º DCNEIs - As práticas pedagógicas devem ter como eixos norteadores as interações e a brincadeira, garantindo experiências que estão previstas nos seguintes incisos:

- I promovam o conhecimento de si e do mundo por meio da ampliação de experiências sensoriais, expressivas, corporais que possibilitem movimentação ampla, expressão da individualidade e respeito pelos ritmos e desejos da criança; [...]
- IV recriem, em contextos significativos para as crianças, relações quantitativas, medidas, formas e orientações espaço temporais;
- V ampliem a confiança e a participação das crianças nas atividades individuais e coletivas;
- VI possibilitem situações de aprendizagem mediadas para a elaboração da autonomia das crianças nas ações de cuidado pessoal, auto-organização, saúde e bem-estar;
- VII possibilitem vivências éticas e estéticas com outras crianças e grupos culturais, que alarguem seus padrões de referência e de identidades no diálogo e reconhecimento da diversidade; [...]
- XI propiciem a interação e o conhecimento pelas crianças das manifestações e tradições culturais brasileiras;
- XII possibilitem a utilização de gravadores, projetores, computadores, máquinas fotográficas, e outros recursos tecnológicos e midiáticos.

SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Respeito	(El02EO01) Demonstrar atitudes de cuidado e solidariedade na
individualidade e	interação com crianças e adultos.
diversidade de todos.	
Profissionais da	Interagir por meio de diferentes linguagens com professores(as)
instituição.	e crianças, estabelecendo vínculos afetivos.
• Família.	• Vivenciar experiências com outras turmas em espaços internos e
	externos.
	Compartilhar brinquedos, objetos e alimentos.
	Conhecer e reconhecer pessoas da família e de sua convivência.
	Reconhecer, nomear e cuidar de seus pertences e dos colegas.
	Participar de atividades culturais, brincando, cantando, jogando e
	interagindo com o outro respeitando as diferenças.
	• Perceber as consequências de suas ações com o outro em
	situações de amizade e conflito.
	Perceber quando suas ações podem gerar conflitos ou
	afinidades.
	Vivenciar dinâmica de troca de afeto como, abraçar e fazer
	carinho para criar vínculos afetivos.
	Conhecer histórias e culturas (indígenas, africanas e afro
	brasileiras afim de incentivar a diversidade cultural.
	Começar a considerar o ponto de vista do outro ao esperar sua
	vez para brincar com determinado objeto.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Autoconhecimento.	(El02EO02) Demonstrar imagem positiva de si e confiança em
• Próprio corpo e suas	sua capacidade para enfrentar dificuldades e desafios.
possibilidades motoras,	
sensoriais e	Reconhecer sua imagem corporal no espelho ou em fotos.
expressivas.	Brincar com seu corpo por meio de gestos e movimentos.
• Estratégias para	Apontar partes do seu corpo e mostrar a correspondência destas
resolver problemas.	em seus colegas.
 Comunicação. 	Perceber características e possibilidades corporais na conquista
Autonomia.	de objetivos simples.
• Respeito à	Cuidar da imagem de si mesmo por meio da sua apresentação
individualidade e	pessoal e zelo com os seus pertences. Expressar suas emoções
diversidade.	e sentimentos de modo que seus hábitos, ritmos e preferências
• Valores e hábitos da	individuais sejam respeitadas no grupo em que convive.
vida em sociedade.	Realizar escolhas manifestando interesse e curiosidade.
	Enfrentar desafios em brincadeiras e jogos para desenvolver
	confiança em si próprio.
	Realizar atividades que exijam autonomia como entregar objetos
	ou materiais aos colegas quando solicitada.
	Reconhecer sua identidade, seu nome, suas histórias e
	características.
	Solicitar ajuda quando está em dificuldade e auxiliar o colega
	quando este necessita.
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Patrimônio material e	(El02EO03) Compartilhar os objetos e os espaços com
imaterial.	crianças da mesma faixa etária e adultos.
Atributos físicos e	
função social dos	Compartilhar brinquedos em suas atividades de explorações,
objetos.	investigações ou de faz de conta.

- Convívio e interação social.
- Normas de convivência.
- Localização do corpo no espaço.
 Organização do espaço escolar.
 Meios de transporte.
- Participar de situações de interações e brincadeiras agindo de forma solidária e colaborativa.
- Buscar colegas para iniciar uma brincadeira.
- Manter interações que gradativamente tenham uma maior duração, uma maior intenção de continuidade e uma maior complexidade de relações nas suas brincadeiras e jogos de exploração.
- Brincar coletivamente em diversos espaços.
- Organizar e utilizar diferentes espaços da instituição.
- Compartilhar objetos e espaços com crianças e adultos manifestando curiosidade e autonomia.
- Compartilhar instrumentos e objetos de nossa cultura como: óculos, chapéus, pentes, escovas, telefones, caixas, panelas, instrumentos musicais, livros, rádios, gravadores, máquinas de calcular, vestimentas e outros para conhecimento de suas funções sociais.
- Participar progressivamente de brincadeiras coletivas assumindo papéis e compartilhando objetos.
- Respeitar as regras dos diferentes espaços da escola.
- Conhecer e reconhecer diferentes meios de transportes e suas características.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Comunicação verbal e	(El02EO04) Comunicar-se com os colegas e os adultos,
expressão de	buscando compreendê-los e fazendo-se compreender.
sentimentos.	
• Sensações, emoções	Participar de situações de brincadeira buscando compartilhar
e percepções;	enredos e cenários.
Linguagem oral e	 Usar expressões faciais para apoiar seus relatos de situações
corporal.	vividas ou sua opinião diante dos questionamentos sobre uma
Nome próprio e do	história.

outro. • Imitação como forma de expressão. • Vocabulário. SABERES E CONHECIMENTOS

- Expressar e nomear sensações, sentimentos, desejos e ideias que vivencia e observa no outro por meio de diferentes linguagens.
- Expressar suas ideias, sentimentos e emoções por meio da dança, da música ou da arte.
- Relatar acontecimentos que vivencia, que ouve e que vê.
- Descrever situações ou fatos vividos utilizando palavras novas e frases cada vez mais complexas.
- Reconhecer na oralidade o próprio nome e dos colegas em diferentes situações.
- Transmitir recados a colegas e profissionais da instituição para desenvolver a oralidade e a organização de ideias.
- Estabelecer relações com os colegas através da brincadeira, imitação e outras situações.
- Demonstrar atitude de escuta e/ou atenção visual para compreender o outro.
- Cooperar com os colegas e adultos.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

- Próprio corpo e do outro.
- Características físicas:
 semelhanças e
 diferenças.
- Respeito
 individualidade
 diversidade.
- Corpo humano.
- Esquema corporal.

(El02EO05) Perceber que as pessoas têm características físicas diferentes, respeitando essas diferenças.

- Perceber o próprio corpo e o do outro.
- Perceber suas características físicas observando-se no espelho.
- Observar e relatar sobre suas características observando-se em fotos e imagens.
- Reconhecer diferenças e semelhanças das pessoas quanto a: cabelos, pele, olhos, altura, peso e outros.
 Identificar progressivamente suas características físicas, reconhecendo diferenças e semelhanças entre pares.
- Reconhecer e representar o próprio corpo e dos demais por meio de registros gráficos e da nomeação das partes.
- Brincar de faz de conta assumindo diferentes papéis e imitando ações e comportamentos de seus colegas, expandindo suas

formas de expressão e representação.

• Relacionar-se com outras crianças respeitando suas formas diferentes de agir.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Normas de convívio	(El02EO06) Respeitar regras básicas de convívio social nas
social.	interações e brincadeiras.
• Regras de jogos e	
brincadeiras.	Participar de brincadeiras que estimulem a relação entre o
	adulto/criança e criança/criança.
	Construir, vivenciar e respeitar normas e combinados de convívio
	social em brincadeiras e jogos e na organização e utilização de
	espaços da instituição.
	Começar a seguir, de forma gradativa, regras simples de
	convívio em momentos de alimentação, cuidado com a saúde e
	brincadeiras.
	Desenvolver a capacidade de conviver em grupo.
	Participar de diferentes manifestações culturais de seu grupo,
	como festas de aniversários, ritos ou outras festas tradicionais,
	respeitando e valorizando ações e comportamentos típicos.
	Participar de eventos tradicionais de seu território.
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Reconhecimento e	(El02E007) Resolver conflitos nas interações e brincadeiras,
respeito às diferenças.	com a orientação de um adulto.
 Procedimentos 	
dialógicos para a	Resolver os conflitos relacionais com o(a) professor(a) em
resolução de conflitos.	situações de brincadeiras.
	Reconhecer o(a) professor(a) como apoio para ajudar a resolver
	conflitos nas brincadeiras e interações com outras crianças.

Controlar suas emoções em situações de conflitos, como, por exemplo, aceitar ajuda e conseguir acalmar-se com o apoio do(a) professor(a) ao vivenciar um conflito relacional.
 Usar o diálogo para resolver conflitos reconhecendo as diferentes opiniões e aprendendo a respeitá-las.
 Realizar a escuta do outro.
 Saber desculpar-se quando sua atitude desrespeitar o outro.
 Cooperar, compartilhar, dar e receber auxílio quando necessário.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

Artigo 9º DCNEIs - As práticas pedagógicas devem ter como eixos norteadores as interações e a brincadeira, garantindo experiências que estão previstas nos seguintes incisos:

- I promovam o conhecimento de si e do mundo por meio da ampliação de experiências sensoriais, expressivas, corporais que possibilitem movimentação ampla, expressão da individualidade e respeito pelos ritmos e desejos da criança;
- II favoreçam a imersão das crianças nas diferentes linguagens e o progressivo domínio por elas de vários gêneros e formas de expressão: gestual, verbal, plástica, dramática e musical; [...]
- VI possibilitem situações de aprendizagem mediadas para a elaboração da autonomia das crianças nas ações de cuidado pessoal, auto-organização, saúde e bem-estar; [...]
- IX promovam o relacionamento e a interação das crianças com diversificadas manifestações de música, artes plásticas e gráficas, cinema, fotografia, dança, teatro, poesia e literatura; [...]

SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
 Manifestações 	(El02CG01) Apropriar-se de gestos e movimentos de sua
culturais.	cultura no cuidado de si e nos jogos e brincadeiras.
Coordenação motora	
ampla: equilíbrio,	Explorar o próprio corpo na perspectiva de conhecê-lo.
destreza e postura	Vivenciar brincadeiras de esquema corporal e expressão
corporal.	utilizando as diferentes linguagens.
Orientação espacial.	• Imitar gestos e movimentos típicos dos profissionais da escola e

- Seu corpo, suas possibilidades motoras, sensoriais e expressivas.
 O corpo do outro.
- Esquema corporal
- Materiais de higiene, procedimentos e cuidados consigo mesmo.
- Órgãos dos sentidos.

de sua comunidade próxima.

- Vivenciar, explorar e valorizar a escuta de diferentes estilos de música, dança e outras expressões da cultura corporal.
- Participar de brincadeiras com cantigas, rimas, lendas, parlendas ou outras situações que envolvam movimentos corporais.
- Cantar canções imitando os gestos ou seguir ritmos diferentes de músicas com movimentos corporais.
 Criar novos movimentos e gestos a partir de apresentações artísticas.
- Conhecer os objetos, materiais, expressões culturais corporais, danças, músicas e brincadeiras que são típicas de sua região, de sua cultura.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS SABERES E OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO **CONHECIMENTOS** Manifestações (El02CG01) Continuação. culturais. • Coordenação motora • Imitar movimentos fazendo relações entre a situação vivida e o ampla: equilíbrio, enredo, cenários e personagens em situação de faz de conta. destreza e postura • Identificar partes do corpo na perspectiva de conhecê-lo. • Brincar nos espaços externos e internos com obstáculos que corporal. Orientação espacial. permitem empurrar, rodopiar, balançar, escorregar, equilibrar-se, • Seu corpo, suas arrastar, engatinhar, levantar, subir, descer, passar por dentro, por possibilidades motoras, baixo, saltar, rolar, virar cambalhotas, perseguir, procurar, pegar, sensoriais e etc., vivenciando limites e possibilidades corporais. expressivas. • O corpo • Conversar com professores(as) e outras crianças sobre o do outro. cuidado e a atenção no uso dos diferentes espaços da escola. Esquema corporal • Apropriar-se de movimentos para o cuidado de si: pentear-se, • Materiais de higiene, lavar as mãos, usar talheres e outros utensílios percebendo suas procedimentos e funções sociais. cuidados consigo mesmo.

Órgãos dos sentidos.	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
• O corpo e o espaço.	(El02CG02) Deslocar seu corpo no espaço, orientando-se por
Esquema Corporal.	noções como em frente, atrás, no alto, embaixo, dentro, fora
Motricidade: equilíbrio,	etc., ao se envolver em brincadeiras e atividades de diferentes
destreza e postura	naturezas.
corporal.	
 Linguagem oral. 	Explorar o espaço ao seu redor fazendo movimentos como
Jogos expressivos de	saltar, correr, arrastar-se e outros.
linguagem corporal.	Localizar um brinquedo e buscá-lo.
Noções espaciais:	Brincar com os colegas de esconder e achar brinquedos e
dentro, fora, perto,	objetos no espaço.
longe, embaixo, em	Experimentar novas explorações a partir de diferentes
cima, de um lado, do	perspectivas: olhando pela janela, em cima da mesa ou do
outro, esquerda, direita,	escorregador do parque etc.
frente, atrás etc.	Observar e imitar seus colegas nas diferentes formas de
 Orientação espacial. 	exploração do espaço.
	Reconhecer o local onde se encontram seus pertences pessoais.
	Percorrer trajetos inventados espontaneamente ou propostos:
	circuitos desenhados no chão, feitos com corda, elásticos, tecidos,
	mobília e outros limitadores e obstáculos para subir, descer, passar
	por baixo, por cima, por dentro, por fora, na frente, atrás, contornar
	e outros.
	Participar de situações que envolvam comandos: dentro, fora,
	perto, longe, em cima, embaixo, ao lado, à frente, atrás, no alto,
	embaixo.
	• Participar de situações identificando a localização de objetos: à
	frente, atrás, no alto, embaixo, dentro, fora etc.
	Chutar, pegar, mover e transportar objetos orientando-se por
	noções espaciais.
	Participar de jogos de montar, empilhar e encaixar, realizando
	construções cada vez mais complexas e orientando-se por noções

espaciais.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
O corpo e seus	(El02CG03) Explorar formas de deslocamento no espaço
movimentos.	(pular, saltar, dançar), combinando movimentos e seguindo
Esquema corporal.	orientações.
• Dança.	
Imitação como forma	Explorar o espaço ao seu redor fazendo movimentos como:
de expressão.	correr, lançar, galopar, pendurar-se, pular, saltar, rolar, arremessar,
Motricidade: equilíbrio,	engatinhar e dançar livremente ou de acordo com comandos dados
destreza e postura	em brincadeiras e jogos.
corporal.	Deslocar-se em ambientes livres ou passando por obstáculos
	que permitam pular, engatinhar, correr, levantar, subir, descer,
	dentre outras possibilidades.
	Deslocar-se de diferentes modos: andando de frente, de costas,
	correndo, agachando, rolando, saltando, rastejando e etc.
	Realizar atividades corporais e vencer desafios.
	Descobrir diferentes possibilidades de exploração de um mesmo
	espaço e compartilhar com os colegas. ● Explorar espaços
	maiores, com mais desafios, variando os movimentos e mostrando
	maior domínio sobre eles.
	Deslocar-se de acordo com ritmos musicais: rápido ou lento.
	Dançar, executando movimentos variados.
	Vivenciar jogos de imitação e mímica.
	Vivenciar brincadeiras e jogos corporais como, roda, amarelinha
	e outros.
	Descrever seus movimentos enquanto os realiza.
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Práticas sociais	(El02CG04) Demonstrar progressiva independência no

relativas à higiene. cuidado do seu corpo. Autocuidado e autonomia. • Cuidar progressivamente do próprio corpo, executando ações • Materiais de uso simples relacionadas à saúde e higiene. • Participar de momentos pessoal. como: limpar-se, lavar as mãos, vestir-se e alimentar-se com Hábitos alimentares, crescente independência. de higiene e descanso. • Participar dos cuidados básicos ouvindo as ações realizadas. • Cuidados com a • Conhecer o material de uso pessoal. • Alimentar-se com crescente autonomia, manuseando os saúde. Órgãos dos sentidos. alimentos. • Vivenciar práticas que desenvolvam bons hábitos alimentares: consumo de frutas, legumes, saladas e outros. • Perceber e oralizar as necessidades do próprio corpo: fome, frio, calor, sono, sede e outras necessidades fisiológicas.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Motricidade e	(El02CG05) Desenvolver progressivamente as habilidades
habilidade manual. •	manuais, adquirindo controle para desenhar, pintar, rasgar,
Elementos dos meios	folhear, entre outros.
natural e cultural.	
• Materiais e	 Conhecer e explorar novos objetos e seus usos ou funções.
tecnologias para a	• Coordenar o movimento das mãos para segurar o giz de cera,
produção da escrita.	canetas, lápis e fazer suas marcas gráficas.
• Suportes, materiais e	Adaptar a forma como segura instrumentos gráficos: pincel
instrumentos para	grosso, fino, pincel de rolinho, giz de cera, giz pastel e outros
desenhar, pintar,	para conseguir diferentes marcas gráficas.
folhear.	Manusear diferentes riscadores naturais e industrializados em
Os objetos, suas	suportes e planos variados para perceber suas diferenças.
características,	Explorar o uso de tesouras.
propriedades e funções.	Mudar a página do livro ou explorar materiais de construção e

Representação gráfica	brinquedos de encaixe de diferentes tamanhos e formatos.
e plástica.	Pintar, desenhar, rabiscar, folhear e recortar utilizando
	diferentes recursos e suportes.
	Construir jogos de montar, empilhar e encaixar.
	Participar de situações que envolvam o rasgar, o enrolar e o
	amassar.
	Virar páginas de livros, revistas, jornais etc. com crescente
	habilidade.
	Manipular e modelar materiais e elementos de diferentes
	formas: massinha, argila, papel alumínio e outros.
	Executar habilidades manuais utilizando recursos variados:
	linha, lã, canudinho, argolas e outros.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

Artigo 9º DCNEIs - As práticas pedagógicas devem ter como eixos norteadores as interações e a brincadeira, garantindo experiências que estão previstas nos seguintes incisos:

- II favoreçam a imersão das crianças nas diferentes linguagens e o progressivo domínio por elas de vários gêneros e formas de expressão: gestual, verbal, plástica, dramática e musical; [...]
- IX promovam o relacionamento e a interação das crianças com diversificadas manifestações de música, artes plásticas e gráficas, cinema, fotografia, dança, teatro, poesia e literatura; [...]

SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO
CONHECIMENTOS	
Percepção e produção	(El02TS01) Criar sons com materiais, objetos e instrumentos
sonora.	musicais, para acompanhar diversos ritmos de música.
 Audição e percepção 	rincar com materiais, objetos e instrumentos musicais.
musical.	Perceber e criar sons com o próprio corpo e na manipulação de
 Execução musical 	objetos.
(imitação).	Ouvir e produzir sons com materiais, objetos e instrumentos
Sons do corpo, dos	

objetos e da natureza.

- Parâmetros do som: altura, intensidade, duração e timbre.
- Melodia e ritmo.
- Diferentes instrumentos musicais convencionais e não convencionais.
- Canto.
- Música e dança.

musicais.

- Perceber e reconhecer os sons da natureza e elementos naturais que podem produzir sons.
- Explorar os sons produzidos pelo corpo, por objetos, por elementos da natureza e instrumentos, percebendo os parâmetros do som: altura, intensidade, duração e timbre.
- Produzir sons com materiais alternativos: garrafas, caixas, pedras, madeiras, latas e outros.
- Reconhecer e diferenciar sons dos objetos sonoros e dos instrumentos musicais.
- Explorar possibilidades vocais a fim de perceber diferentes sons.
- Explorar novos materiais buscando diferentes sons para acompanhar canções que lhes são familiares.
 Imitar, inventar e reproduzir criações musicais.
- Conhecer instrumentos musicais, objetos ou canções que são típicos da cultura local e regional.
- Reconhecer as partes do corpo nomeando-as e realizar registros gráficos do próprio corpo e dos demais.
 Ouvir e conhecer produções artísticas de diferentes culturas.
- Explorar diversos objetos e materiais sonoros, compreendendo que os mesmos produzem sons, sentindo a vibração de cada material.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO
• Suportes, materiais,	(El02TS02) Utilizar materiais variados com
instrumentos e técnicas	possibilidades de manipulação (argila, massa de
das Artes Visuais e seus	modelar), explorando cores, texturas, superfícies,
usos.	planos, formas e volumes ao criar objetos
• Elementos da linguagem	tridimensionais.
visual: texturas, cores,	

superfícies, volumes, espaços, formas etc.

- Órgãos dos sentidos e sensações.
- Propriedades dos objetos: formas e tridimensionalidade.
- Estratégias de apreciação estética.
- Obras de Arte.
- Produção de objetos tridimensionais.
- Classificação.

- Manipular diversos materiais das Artes Visuais e plásticas explorando os cinco sentidos.
- Manipular materiais de diferentes texturas: lisas, ásperas, macias e outras.
- Observar e manipular objetos e identificar características variadas como: cor, textura, tamanho, forma, odor, temperatura, utilidade, entre outros classificando-os.
- Explorar formas variadas dos objetos para perceber as características das mesmas.
- Conhecer objetos e materiais que são típicos da região, comunidade ou cultura local.
- Experimentar diversas possibilidades de representação visual bidimensionais e tridimensionais.
- Experimentar possibilidades de representação visual tridimensional, utilizando materiais diversos: caixas, embalagens, tecidos, tampinhas, massa de modelar, argila e outros.
- Criar produtos com massa de modelar ou argila a partir de seu próprio repertório, explorando diferentes elementos, como: forma, volume, textura etc.
- Explorar e aprofundar suas descobertas em relação a procedimentos necessários para modelar e suas diferentes possibilidades de manuseio a partir de sua intencionalidade.
- Experimentar e explorar superfícies tridimensionais com texturas diversas: pedrinhas, sementes, algodão, argila e outros.
- Cuidar e apreciar a sua própria produção e dos colegas.
- Manipular jogos de encaixe e de construção, explorando cores, formas e texturas, planos e volumes.
- Apreciar e oralizar sobre diferentes obras de arte

tridimensionais.

CAMPO DE EXPE	CAMPO DE EXPERIÊNCIA TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS		
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E		
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO		
Linguagens musical,	(El02TS03) Utilizar diferentes fontes sonoras		
corporal e dramática.	disponíveis no ambiente em brincadeiras cantadas,		
• Estilos musicais	canções, músicas e melodias.		
diversos.			
Sons do corpo, dos	Ouvir a própria voz ou de pessoas conhecida em		
objetos e da natureza.	gravações.		
Ritmos.	Explorar e reconhecer sons familiares.		
 Músicas e danças. 	Escutar e perceber sons do entorno e estar atento ao		
• Instrumentos musicais	silêncio.		
convencionais e não	Explorar e identificar possibilidades sonoras de objetos		
convencionais.	de seu cotidiano ou de instrumentos musicais.		
• Recursos tecnológicos e	Manipular e perceber os sons de instrumentos sonoros		
midiáticos que produzem e	diversos identificando-os pela escuta.		
reproduzem músicas.	Ouvir e explorar instrumentos musicais convencionais e		
Diversidade musical de	não convencionais buscando acompanhar ritmos		
várias culturas locais,	variados.		
regionais e globais. •	Perceber sons graves e agudos, curtos e longos		
Parâmetros do som:	produzidos pelo corpo, objetos e instrumentos musicais.		
altura, intensidade,	Perceber o som de diferentes fontes sonoras presentes		
duração e timbre.	no dia a dia: buzina, despertador, toque do telefone, sino,		
Paisagem sonora: sons	apito dentre outros.		
naturais, humanos,	Reproduzir sons ou canções conhecidas e usar em		
industriais ou	suas brincadeiras.		
tecnológicos.	Escutar canções e participar de brincadeiras cantadas		
Apreciação e produção	apresentadas pelos professores(as) ou seus colegas.		
sonora.	Conhecer objetos, canções, instrumentos ou		

- Canto.
- Manifestações folclóricas.
- Melodias diversas.
- Rima.

manifestações culturais que são típicas de sua cultura, região ou de outras culturas.

- Participar, reconhecer e cantar cantigas de roda.
- Participar de brincadeiras cantadas do folclore brasileiro.
- Participar de situações que desenvolvam a percepção das rimas durante a escuta de músicas.
- Vivenciar jogos e brincadeiras que envolvam música.
- Ouvir e cantar músicas de diferentes ritmos e melodias e de diferentes culturas.
- Perceber diferentes estilos musicais.
- Dar sequência à música quando a mesma for interrompida.
- Escutar e perceber músicas de diversos estilos musicais, por meio da audição de CDs, DVDs, rádio, MP3, computador ou por meio de intérpretes da comunidade.
- Conhecer fontes sonoras antigas como: som de vitrola, fita cassete e outros.
- Participar e apreciar apresentações musicais de outras crianças /ou de grupos musicais como orquestras, corais, bandas etc.
- Explorar as possibilidades vocais ao cantar.
- Ouvir poemas, parlendas, trava-línguas e outros gêneros textuais.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

Artigo 9º DCNEIs - As práticas pedagógicas devem ter como eixos norteadores as interações e a brincadeira, garantindo experiências que estão previstas nos seguintes incisos:

[...] II - favoreçam a imersão das crianças nas diferentes linguagens e o progressivo domínio por elas de vários gêneros e formas de expressão: gestual, verbal, plástica, dramática e musical; [...]

III - possibilitem às crianças experiências de narrativas, de apreciação e interação com a linguagem oral e escrita, e convívio com diferentes suportes e gêneros textuais orais e escritos; [...]

SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO
A língua portuguesa	(El02EF01) Dialogar com crianças e adultos,
falada, suas diversas	expressando seus desejos, necessidades,
funções e usos sociais.	sentimentos e opiniões.
• Palavras e expressões	
da língua.	Expressar ideias e sentimentos respondendo e
 Identificação nominal. 	formulando perguntas, comunicando suas experiências,
Expressão corporal.	descrevendo lugares, pessoas e objetos com mediação
Oralidade e escuta.	para a organização do pensamento.
 Vocabulário. 	Participar de variadas situações de comunicação
 Organização da 	utilizando diversas linguagens.
narrativa considerando	 Oralizar sobre suas atividades na instituição.
tempo e espaço.	Nomear objetos, pessoas, fotografias, gravuras.
 Identificação e 	Combinar palavras para se expressar usando verbos e
nomeação de elementos.	adjetivos.
• Expressões de cortesia.	 Interagir com outras pessoas por meio de situações
	comunicativas mediadas pelo(a) professor(a).
	Produzir cartas aos seus colegas e familiares à sua
	maneira.
	Interagir com outras crianças fazendo uso da
	linguagem oral e tentando se fazer entender.
	Ampliar o vocabulário utilizado para se expressar.
	Ampliar seu vocabulário por meio de músicas,
	narrativas, poemas, histórias, contos, parlendas,
	conversas e brincadeiras para desenvolver sua
	capacidade de comunicação.
	Levantar hipóteses sobre situações de aprendizagem
	oralizando ideias e opiniões.
	• Expressar suas ideias, sentimentos e emoções por

meio de diferentes linguagens como: a dança, o desenho, a mímica, a música, a linguagem oral e a escrita.

- Compreender o uso social da linguagem oral e escrita como meio de comunicação e diálogo.
- Falar e escutar atentamente em situações do dia a dia para interagir socialmente.
- Utilizar expressões de cortesia: cumprimentar, agradecer, despedir-se e outros.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO
Patrimônio cultural,	(El02EF02) Identificar e criar diferentes sons e
literário e musical.	reconhecer rimas e aliterações em cantigas de roda e
Linguagem oral.	textos poéticos.
Gêneros textuais.	
 Rimas e aliterações 	Identificar sons da natureza e de objetos da cultura
• Sons da língua e	humana.
sonoridade das palavras.	Confeccionar brinquedos a partir de materiais
Sons dos elementos	recicláveis para trabalhar sons e ritmos.
naturais e culturais.	Utilizar materiais estruturados e não estruturados para
• Ritmo.	criar sons rítmicos ou não.
Consciência fonológica.	Participar de situações que envolvam cantigas de roda
	e textos poéticos.
	Recitar poesias e parlendas criando diferentes
	entonações e ritmos.
	 Participar da criação de músicas ou poemas.
	Participar de jogos e brincadeiras de linguagem que
	exploram a sonoridade das palavras (sons, rimas,
	sílabas, aliterações).
	Explorar e brincar com a linguagem criando sons e

reconhecendo rimas e aliterações.

• Participar de brincadeiras que desenvolvam a consciência fonológica.

• Conhecer textos poéticos típicos da sua cultura.

• Declamar textos poéticos conhecidos nas brincadeiras como corre-cotia, pula corda etc.

• Explorar diversos objetos e materiais sonoros compreendendo que os mesmos produzem sons,

sentindo a vibração de cada material.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO
 Escrita e ilustração. 	(El02EF03) Demonstrar interesse e atenção ao ouvir a
 Direção de leitura: de 	leitura de histórias e outros textos, diferenciando
cima para baixo, da	escrita de ilustrações, e acompanhando, com
esquerda para a direita. •	orientação do adulto-leitor, a direção da leitura (de
Patrimônio cultural e	cima para baixo, da esquerda para a direita).
literário.	
 Escuta, observação e 	Ouvir, visualizar e apreciar histórias e outros textos
respeito à fala do outro.	literários: poemas, parlendas, contos, cordel, lendas,
Sensibilidade estética	fábulas, músicas etc.
em relação aos textos	Identificar a história pela capa do livro.
literários.	Manusear diferentes portadores textuais e ouvir sobre
 Aspectos gráficos da 	seus usos sociais.
escrita.	Observar ilustrações dos livros buscando identificar sua
Vocabulário.	relação com o texto lido.
Gêneros textuais.	 Reconhecer as ilustrações/ figuras de um livro.
 Portadores textuais, 	Perceber que imagens e palavras representam ideias e
seus usos e funções.	têm relação com o texto lido.
Linguagem escrita.	Diferenciar desenho de letra/escrita.
Sistema alfabético de	Participar de jogos que relacionem imagem e palavras.
representação da escrita e	• Fazer uso de diferentes técnicas, materiais e recursos

mecanismos de escrita.

Interpretação e
compreensão de textos.

Perceber características da língua escrita: orientação e
direção da escrita.

Ouvir e contar histórias oralmente, com base em
imagens ou temas sugeridos.

Participar de momentos em que o(a) professor(a)
realiza leitura apontada.

Vivenciar situações de leitura e escrita tendo o(a)

a função social das mesmas.

professor(a) como escriba de listas, bilhetes, recados, convites, cantigas, receitas e histórias para compreender

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO
 Interpretação e 	(El02EF04) Formular e responder perguntas sobre
compreensão de textos.	fatos da história narrada, identificando cenários,
Linguagem oral.	personagens e principais acontecimentos.
A língua portuguesa	
falada, suas diversas	Reconhecer cenários de diferentes histórias.
funções e usos sociais.	• Identificar personagens e/ou cenários e descrever suas
Gêneros discursivos	características.
orais, suas diferentes	Identificar características dos personagens das
estruturas e tramas.	histórias para incrementar cenários e adereços em suas
• Fatos da história	brincadeiras de faz de conta.
narrada.	• Identificar os personagens principais das histórias,
Características gráficas:	nomeando-os.
personagens e cenários.	Responder a questionamentos sobre as histórias
 Vocabulário. 	narradas.
	Formular hipóteses e perguntas sobre fatos da história
	narrada, personagens e cenários.

Brincar de imitar personagens das histórias ouvidas. Oralizar cobre fatos o acentocimentos da histórias

- Oralizar sobre fatos e acontecimentos da história ouvida.
- Ordenar partes do texto segundo a sequência da história apoiado por ilustrações.
- Ouvir e participar de narrativas compreendendo o significado de novas palavras e ampliando o seu vocabulário.

SABERES E CONHECIMENTOS

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

- Vivências culturais:
 histórias, filmes e peças teatrais.
- Expressividade pela linguagem oral e gestual.
- A língua portuguesa falada, suas diversas funções e usos sociais.
- Palavras e expressões da língua e sua pronúncia.
- Vocabulário.
- Relação entre imagem ou tema e narrativa.
- Organização da narrativa considerando tempo e espaço.

(El02EF05) Relatar experiências e fatos acontecidos, histórias ouvidas, filmes ou peças teatrais assistidos etc.

- Expressar-se verbalmente em conversas, narrações e brincadeiras, ampliando seu vocabulário e fazendo uso de estruturas orais que aprimorem suas competências comunicativas.
- Participar de situações de conversas em grandes e pequenos grupos ou duplas, relatando suas experiências pessoais e escutando os relatos dos colegas.
- Recontar histórias ouvidas, filmes e/ou peças de teatro identificando seus personagens e elementos.
- Assistir a filmes, peças teatrais e ouvir histórias compreendendo as mensagens principais.
- Compreender o conteúdo e o propósito de diferentes mensagens em diversos contextos.
- Relatar acontecimentos vividos para outras crianças ou familiares para ampliar sua capacidade de oralidade.
- Pedir e atender pedidos, dar e ouvir recados.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E

CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO
Criação e reconto de	(El02EF06) Criar e contar histórias oralmente, com
histórias.	base em imagens ou temas sugeridos.
A língua portuguesa	
falada, suas diversas	Participar de situações em que é convidado a contar ou
funções e usos sociais.	criar histórias com ou sem o apoio de imagens, fotos ou
Relação entre imagem e	temas disparadores.
narrativa.	Ouvir e nomear objetos, pessoas, personagens,
Repertório de textos	fotografias e gravuras para ampliar seu vocabulário.
orais que constituem o	Oralizar contextos e histórias, a seu modo.
patrimônio cultural	Recontar histórias ao brincar de faz de conta.
literário.	Relacionar diferentes histórias conhecidas.
Linguagem oral.	Simular leituras por meio de brincadeiras de faz de
Vocabulário.	conta.
	Ditar histórias criadas ou memorizadas ao(à)
	professor(a).
	Narrar situações do dia a dia no sentido de manifestar
	experiências vividas e ouvidas.
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO
 Usos e funções da 	(EI02EF07) Manusear diferentes portadores textuais,
escrita.	demonstrando reconhecer seus usos sociais.
Gêneros e suportes de	
textos.	Manusear e explorar diferentes portadores textuais
Apreciação de gêneros	como: livros, revistas, jornais, cartazes, listas telefônicas,
textuais.	cadernos de receitas, bulas e outros.
	Conhecer portadores textuais buscando usá-los
	segundo suas funções sociais.
	Manusear diferentes portadores textuais tendo os
	adultos como referência.
	Conversar com outras pessoas e familiares sobre o uso
	social de diferentes portadores textuais.
	Folhear livros contando suas histórias para seus

colegas.

• Escrever cartas aos seus colegas ou familiares fazendo uso da escrita espontânea.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO	
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO
Gêneros textuais, seus	(El02EF08) Manipular textos e participar de situações
autores, características e	de escuta para ampliar seu contato com diferentes
suportes.	gêneros textuais (parlendas, histórias de aventura,
Sensibilidade estética	tirinhas, cartazes de sala, cardápios, notícias etc.).
em relação aos textos.	
	Ouvir e apreciar histórias e outros gêneros textuais
	como poemas, contos, literatura popular, lendas, fábulas,
	parlendas e músicas percebendo suas funções.
	Apreciar e participar de momentos de contação de
	histórias realizados de diferentes maneiras.
	Participar de situações de exploração de portadores de
	diferentes gêneros textuais em brincadeiras ou atividades
	de pequenos grupos.
	• Identificar suportes e gêneros textuais que sejam
	típicos de sua cultura.
	Manusear diversos suportes textuais percebendo as
	diferenças entre eles.
	 Explorar o jornal como fonte de informação.
	Participar de atividades de culinária fazendo uso de
	cadernos/livros de receitas.
	Ouvir histórias contadas por outras pessoas dentro da
	instituição: avós, irmãos, pais e outros.
	Ouvir histórias em outros espaços próximos à
	instituição: praças, bibliotecas, escolas e outros.
	Brincar recitando parlendas.
	• Escolher livros de literatura e "lê-los" à sua maneira.

SABERES E OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E CONHECIMENTOS DESENVOLVIMENTO Marcas gráficas: (EI02EF09) Manusear diferentes instrumentos e desenhos. letras, suportes de escrita para desenhar, traçar letras e números. outros sinais gráficos. • Sistema alfabético de representação da escrita e • Rabiscar, pintar, desenhar, modelar, colar à sua mecanismos de escrita. maneira, dando significado às suas ideias, Escrita do nome. pensamentos e sensações. • Produção gráfica. • Expressar-se utilizando diversos suportes, materiais, Sensibilização para a instrumentos e técnicas. escrita. • Produzir marcas gráficas com diferentes suportes de Materiais e tecnologias escrita (lápis, pincel, giz) e elementos da natureza variadas para a produção (graveto, carvão, pedra etc.). da escrita: lápis, caneta, • Utilizar diversos suportes de escrita para desenhar e giz, computador e seus escrever espontaneamente: cartolina, sulfite, draft, livros, diferentes usos. revistas e outros. Apreciação gráfica. • Conceber seus desenhos como uma forma de • Suportes de escrita. comunicação. • Conhecer a escrita do seu nome associando símbolos identificá-lo para em situações diversas. progressivamente. • Fazer uso de garatujas com a intenção de uma comunicação escrita. • Fazer uso das letras, ainda que de forma não

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

convencional, em seus registros de comunicação.

Artigo 9º DCNEIs - As práticas pedagógicas devem ter como eixos norteadores as interações e a brincadeira, garantindo experiências que estão previstas nos seguintes incisos:

- IV recriem, em contextos significativos para as crianças, relações quantitativas, medidas, formas e orientações espaço temporais; [...]
- VIII incentivem a curiosidade, a exploração, o encantamento, o questionamento, a indagação e o conhecimento das crianças em relação ao mundo físico e social, ao tempo e à natureza; [...]
- X promovam a interação, o cuidado, a preservação e o conhecimento da biodiversidade e da sustentabilidade da vida na Terra, assim como o não desperdício dos recursos naturais. SABERES

SABERES E CONHECIMENTOS

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

- Manipulação, exploração e organização de objetos.
- Características físicas, utilidades, propriedades, semelhanças e diferenças entre os objetos.
- Patrimônio material e imaterial.
- Percepção dos elementos no espaço.
- Órgãos dos sentidos e sensações.
- Textura peso,
 capacidade e tamanho
 dos objetos.
- Diferentes pessoas,
 espaços, tempos e
 culturas.
- Organização,
 comparação,
 classificação,
 sequenciação e
 ordenação de diferentes

(El02ET01) Explorar e descrever semelhanças e diferenças entre as características e propriedades dos objetos (textura, massa, tamanho).

- Manipular objetos e brinquedos de materiais diversos, explorando suas características físicas e possibilidades: morder, chupar, produzir sons, apertar, encher, esvaziar, empilhar, afundar, flutuar, soprar, montar, construir, lançar, jogar etc.
- Explorar objetos pessoais e do meio em que vive, conhecendo suas características, propriedades e função social para que possa utilizá-los de forma independente de acordo com suas necessidades.
- Descrever objetos em situações de exploração ou em atividades de trios ou pequenos grupos, apontando suas características, semelhanças e diferenças.
- Observar e nomear alguns atributos dos objetos que exploram.
- Observar objetos produzidos em diferentes épocas e por diferentes grupos sociais a fim de perceber características dos mesmos.
- Manipular objetos e brinquedos explorando características, propriedades e possibilidades

objetos.

- Formas geométricas.
- Propriedades associativas.
- Medidas padronizadas e
 não padronizadas de
 comprimento, massa
 capacidade e tempo.
- Noção espacial.
- Contagem.
- Relação entre número e quantidade.

associativas (empilhar, rolar, transvasar, encaixar).

- Manipular, explorar, comparar, organizar, sequenciar e ordenar diversos materiais.
- Realizar classificação em diferentes situações de acordo com critérios: tamanho, forma, cor, peso e comprimento percebendo semelhanças e diferenças nos objetos.
- Observar no meio natural e social as formas geométricas, percebendo diferenças e semelhanças entre os objetos no espaço, em situações diversas.
- Participar de situações que envolvam os sistemas de medida de comprimento, de massa e de capacidade.
- Participar de situações misturando areia e água, diversas cores de tinta e explorando elementos da natureza como: terra, lama, plantas etc.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

SABERES E CONHECIMENTOS

- Relação espaçotemporal.
- Elementos da natureza.
- Preservação do meio ambiente.
- Fenômenos físicos:
 movimento, inércia,
 flutuação, equilíbrio, força,
 magnetismo, atrito.
- Fenômenos naturais: luz solar, vento, chuva.
- Sistema Solar.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

(El02ET02) Observar, relatar e descrever incidentes do cotidiano e fenômenos naturais (luz solar, vento, chuva etc.).

- Fazer observações e descobrir diferentes elementos e fenômenos da natureza, como: luz solar, chuva, vento, dunas, lagoas, entre outros.
- Ter contato com fenômenos naturais por meio de diferentes recursos e experiências.
- Conhecer fenômenos da natureza.
- Experimentar sensações físicas táteis sobre os fenômenos da natureza.

- Dia e noite.
- Luz e sombra.
- pesquisa.
- Registros gráficos, orais, plásticos, dramáticos que retratam os conhecimentos.
- Instrumentos para observação experimentação.

- Realizar investigações de como os fenômenos naturais ocorrem e quais suas consequências.
- acontecendo, descrevendo mudanças em objetos, seres vivos e eventos naturais no ambiente.
 - Conhecer fenômenos naturais típicos de sua região e de todo planeta.
 - Observar o céu em diferentes momentos do dia.
 - Perceber os elementos e características do dia e da noite.
 - Observar experimentos e relatar sobre: o vento, a chuva, a luz do sol e outros.
 - Experienciar simulações do dia e da noite com presença e ausência de luz e sol/lua.
 - Participar da construção de maquetes de sistema solar utilizando materiais diversos.
 - Pesquisar sobre diversos fenômenos naturais e físicos.
 - Explorar o efeito da luz por meio da sua presença ou ausência (luz e sombra).
 - Explorar os quatro elementos: terra, fogo, ar e água, de várias formas.
 - Expressar suas observações pela oralidade e outros registros.
 - Fazer registros por meio de desenhos, fotos e relatos.
 - Participar de momentos dentro e fora da sala, em que sinta a presença do vento.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES SABERES E OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E CONHECIMENTOS DESENVOLVIMENTO (EI02ET03) Compartilhar, com outras Observação crianças, situações de cuidado de plantas e animais nos experimentação.

- Animais no ecossistema cadeia alimentar.
- Coleta seletiva do lixo.
- Plantas, suas características e habitat.
- Animais, suas
 características e seus
 modos de vida.
- Seres vivos.
- Preservação do meio ambiente.
- Alimentação saudável.
- Transformação da natureza.
- Elementos da natureza.
- Doenças transmitidas por animais e formas de prevenção.
- Diferentes fontes de pesquisa.

• Animais no ecossistema: espaços da instituição e fora dela.

- Participar de experiências coletivas nas quais a curiosidade sobre as plantas e os animais sejam instigadas.
- Levantar hipóteses e pesquisar sobre o desenvolvimento, características e habitat das plantas e animais.
 Perceber-se enquanto parte integrante do meio ambiente.
- Ouvir músicas e histórias que envolvem as temáticas: plantas, animais e meio ambiente.
- Observar, imitar e nomear particularidades dos animais.
- Observar animais no ecossistema, modos de vida, cadeia alimentar, características físicas e outras peculiaridades.
- Vivenciar momentos de cuidado com animais que não oferecem riscos.
- Participar da construção de aquários, terrário, minhocário e outros espaços para observação, experimentação e cuidados com os animais.
- Conhecer doenças transmitidas por animais, insetos e formas de prevenção.
- Ter contato com plantas percebendo suas partes e funções.
- Participar da construção de hortas, jardins, sementeiras, estufas e outros espaços para observação, experimentação e cuidado com as plantas.
- Responsabilizar-se pelo cultivo de plantas e por seu cuidado.
- Participar de situações que envolvam compostagem.
- Coletar e selecionar o lixo produzido pela sua turma no ambiente para preservar a flora e a vida animal.

Participar de situações de cuidado com o meio ambiente, preservação de plantas, cuidado com animais, separação de lixo, economia de água e outros.

• Participar de visitas a áreas de preservação ambiental.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES SABERES E OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E

Percepção do entorno.

CONHECIMENTOS

Espaço físico e objetos.

- Comparação dos elementos no espaço.
- Noções espaciais de orientação, direção, proximidade, lateralidade, exterior e interior, lugar e distância.
 Posição dos objetos.
- Posição corporal.
- Noção temporal
- Espaço escolar.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

(El02ET04) Identificar relações espaciais (dentro e fora, em cima, embaixo, acima, abaixo, entre e do lado) e temporais (antes, durante e depois).

- Conhecer os diferentes espaços da escola por meio de explorações que promovam a identificação de relações espaciais.
- Explorar o espaço escolar e do entorno, identificando a localização de seus elementos.
- Realizar circuitos subindo, descendo, andando para frente e para trás, dentre outros.
- Encontrar objetos ou brinquedos desejados nas situações de brincadeiras ou a partir de orientações do(a) professor(a) sobre a sua localização.
- Compreender e realizar comandos: dentro, fora, em cima, embaixo, ao lado, à frente, atrás, etc., identificando essas posições no espaço.
- Participar de situações diversas dentro e fora da sala que envolvam as noções topológicas.
- Perceber situações de relação temporal: antes, durante e depois em situações rotineiras: depois do lanche vamos escovar os dentes... durante a brincadeira vamos comer uma fruta... antes de ir ao parque precisamos arrumar a sala.

- Identificar os momentos da rotina e conversar sobre os acontecimentos do dia utilizando expressões temporais como antes, durante e depois.
 Conversar sobre os acontecimentos do dia fazendo uso de expressões temporais como antes, durante e depois.
- Participar de momentos de exploração dos dias da semana com músicas.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

SABERES E CONHECIMENTOS

Propriedades e funções dos objetos.

- Semelhanças e diferenças entre elementos.
- Classificação.
- Tamanho, forma e posição dos objetos.
- Medidas padronizadas e não padronizadas de comprimento e massa.
- Linguagem matemática.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

(EI02ET05) Classificar objetos, considerando determinado atributo (tamanho, peso, cor, forma etc.).

- Explorar objetos pessoais e do meio em que vive conhecendo suas características, propriedades e função social para que possa utilizá-los de forma independente, de acordo com suas necessidades.
- Usar seus conhecimentos sobre os atributos de diferentes objetos para selecioná-los segundo suas intenções.
- Identificar objetos no espaço, fazendo relações e comparações entre eles ao observar suas propriedades de tamanho (grande, pequeno, maior, menor) de peso (leve, pesado) dentre outras características (cor, forma, textura).
- Explorar e fazer comparações entre diferentes materiais fazendo referência ao tamanho, peso, cor, forma etc.
- Organizar materiais e brinquedos em caixas de acordo com critérios definidos.

• Comparar, classificar e organizar os objetos seguindo			
alguns critérios estabelecidos, como cor, forma, peso,			
tamanho, material, uso etc.			
Nomear os atributos dos objetos destacando			
semelhanças e diferenças.			

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

SABERES E CONHECIMENTOS

Noções de Tempo.

- Transformações na natureza: dia e noite.
- Medidas e grandezas.
- Medidas padronizadas e não padronizadas de tempo.
- Linguagem matemática.
- Recursos culturais e tecnológicos de medida de tempo.
- Sequência temporal nas narrativas orais e registros gráficos.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

(El02ET06) Utilizar conceitos básicos de tempo (agora, antes, durante, depois, ontem, hoje, amanhã, lento, rápido, depressa, devagar).

- Brincar no espaço externo explorando diversos movimentos corporais e experimentando diferentes níveis de velocidades.
- Compreender o agora e o depois nos diferentes momentos do cotidiano de seu grupo.
- Participar de rodas de conversa relatando sobre suas rotinas.
- Participar da elaboração de cartazes com a rotina diária da turma.
- Reconhecer a rotina da sala de aula compreendendo a sequência dos fatos de modo a adquirir maior independência, autonomia e atuar de forma a prever as próximas ações.
- Relacionar noções de tempo a seus ritmos biológicos para perceber a sequência temporal em sua rotina diária: alimentar-se, brincar, descansar, tomar banho.
- Compreender o agora e o depois nos diferentes momentos do cotidiano de seu grupo construindo referências para apoiar sua percepção do tempo, por

exemplo, ao pegar um livro entende-se que é o momento de escuta de histórias.

- Utilizar conceitos básicos de tempo em situações do dia a dia: amanhã vamos visitar uma outra turma da escola; vamos andar bem devagar até o pátio; qual história ouvimos ontem? e outras possibilidades que envolvam noções de tempo.
- Participar de atividades de culinária ou produções artísticas que envolvam: pintura, experiências com argila e outras situações para perceber a importância do tempo para esperar de preparo ou até secagem.
 Explorar diferentes instrumentos de nossa cultura que usam números, grandezas e medidas de tempo em contextos significativos que permitam pensar e experienciar medidas de tempo como: calendário, relógio, ampulheta e etc.
- Observar o céu, astros, estrelas e seus movimentos (dia e noite), para perceber a passagem do tempo.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

SABERES E CONHECIMENTOS

Manipulação, exploração

e agrupamento de objetos.

- Contagem oral.
- Sistema de numeração decimal.
 Identificação e utilização dos números no contexto social.
- Sequência numérica.
- Linguagem matemática.
- Noções básicas de

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

(El02ET07) Contar oralmente objetos, pessoas, livros etc., em contextos diversos.

- Perceber o uso da contagem por meio de diferentes atividades realizadas oralmente pela professora, estabelecendo noções de quantificação.
- Participar de brincadeiras que envolvam a recitação da sequência numérica por meio de cantigas, rimas, lendas e ou parlendas.
- Realizar contagem oral em brincadeiras e situações

divisão.		cotidianas como: quantidade de meninos e meninas da
• F	Relação	turma, quantidade de brinquedos, mochilas, bonecas e
número/quantidade.	i	outras.
 Comparação. 		Realizar contagem oral durante brincadeiras.
		Contar objetos, brinquedos e alimentos e dividir entre
		os colegas.
		Jogar jogos de percurso simples movendo sua peça
		conforme a quantidade tirada no dado.
		Manipular, explorar, organizar brinquedos e outros
		materiais em agrupamentos.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E		
TRANSFORMAÇÕES		
SABERES E	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E	
CONHECIMENTOS	DESENVOLVIMENTO	
Contagem oral.	(El02ET08) Registrar com números a quantidade de	
Números e quantidades.	crianças (meninas e meninos, presentes e ausentes)	
Linguagem matemática.	e a quantidade de objetos da mesma natureza	
 Identificação e utilização 	(bonecas, bolas, livros etc.).	
dos números no contexto		
social.	• Identificar os números e seus usos sociais em	
Sistema de numeração	situações do dia a dia: a própria idade e as dos colegas,	
decimal. • Representação	os algarismos presentes nas roupas, calçados, telefones,	
gráfica numérica. •	elevadores, jogos, celulares, livros, revistas e jornais,	
Representação de	residências, dentre outras possibilidades e no discurso	
quantidades de forma	oral quando este se referir a quantidades. Perceber os	
convencional ou não	números no contexto social escolar.	
convencional.	Ter contato com instrumentos da cultura que permitam	
• Agrupamento de	pensar sobre o número como: calendário, termômetro,	
quantidades.	relógio, celular.	
Comparação entre	Realizar contagem oral por meio de cantigas e outras	
quantidades: menos, mais,	atividades lúdicas relacionando às quantidades. •	
igual.	Representar, com a mediação do(a) professor(a),	

• Registros gráficos.

quantidades que surgem nas interações e brincadeiras como: número de meninas, meninos, objetos, brinquedos, bolas e outros; por meio de desenhos e registros gráficos (riscos, bolinhas, numerais e outros).

- Jogar jogos nos quais se precisa contar, ler ou registrar números.
- Comparar quantidades identificando se há mais, menos ou a quantidade é igual.
- Participar de jogos que envolvam números como boliche, amarelinha e/ou jogos cantados como parlendas e outros.
- Registrar números e quantidades por meio de desenhos e outros símbolos.
- Ler números escritos ou escritos em palavras.
- Agrupar elementos da mesma natureza em quantidades pré-estabelecidas.